

## Játékszabályok

### a Mese az éhes kisegérről kártyajátékhoz

#### 1. Rakjunk rendet!

- *Ajánlott korosztály:* 3-7 év
- *A kártyapakli tartalma:* 9 kártyalapon a mese fázisrajzos megjelenítése
- *Játékosok száma:* 2-6 gyermek

*A játék célja:* az események szerinti sorba rendezéssel a mese cselekményének memorizálása

*A játék menete:* A kártyákat a mese alapján sorba rendezzük a gyermekekkel, majd a gyermekek hátat fordítanak, az óvodapedagógus 2 kártyát felcserél. A gyermekeknek ki kell találniuk, mi változott meg. Később több kártyát is megcserélhetünk. Aki kitalálta, az a gyermek cseréli a következő játékban a lapokat. Nagyobb gyermekekkel játszva több kártyát is cserélhetünk.

*A játék során fejlődik a vizuális figyelem és diszkrimináció, vizuális-szeriális memória és a verbális-vizuális keresztcsatornák.*

#### 2. Emlékezz!

- *Ajánlott korosztály:* 4 -7 év
- *A kártyapakli tartalma:* 2x9 kártyalap
- *Játékosok száma:* 18 gyermek

*A játék célja:* kísérik figyelemmel a folyton változó környezetet, találják meg az azonos kártyával rendelkező társukat

*A játék menete:* a gyermekek kezükben egy kártyát felmutatva sétálnak szabadon, egymást kerülgatve megfigyelik, kinél van a saját kártyájuk párja. Az óvodapedagógus kétféle jelzést alkalmaz véletlenszerűen változtatva:

- dob hangjára kártyacsere valamelyik társukkal minél gyorsabban
- csengő hangjára megkeresik a párjukat minél gyorsabban, és egymást tetszőlegesen megérintve megállnak (kéz-, váll-, derék-, orrfogás, fejek összeérintése, karöltés, háttal összetámaszkodás, stb)

*A játék során a gyermekek figyelnek egymásra, az azonos lappal rendelkező gyermekek egymásnak nonverbális jelzéseket adnak, együttműködnek, miközben figyelnek a hangjelzésekre, azokat megkülönböztetik, a hozzájuk kapcsolt tevékenységre asszociálnak, aszerint cselekszenek, a párok találkozásakor egymást megérintik, megegyeznek az érintés formájában, együttműködnek. Fejlődik a szociális képességek mellett a megosztott figyelem, a figyelem tartóssága, a helyzetfelismerés, a vizuális és akusztikus differenciálás, memória.*

### 3. Kapd el!

- *Ajánlott korosztály:* 4 -7 év
- *A kártyapakli tartalma:* a gyermekek életkorától, fejlettségétőlés számától függően 2, vagy több sorozat kártyalap
- *Játékosok száma:* 18 gyermek

*A játék célja:* az együtt játszás élménye, hogy minden résztvevő játékosra, illetve a játékosok lapjára figyeljenek, a mesemondással pedig az önálló alkotás.

*A játék menete:* a sorozatokat összekeverjük, majd annyi felé osztjuk, ahány gyermek játszik. Ha 2 gyermek játssza, akkor egyszerre, ha több, akkor egymás után csapják fel maguk előtt a lefordított lapokat. Ha valakivel egyforma lapot tesznek le, a középén elhelyezett tárgyat (pl. plüss kiséget) gyorsan elkapják. Aki nem tudta elkapni, felveszi az asztalon lévő kártyákat. A játéknak akkor van vége, ha az utolsó egyforma lapnál annak a gyermeknek sikerül elkapni a középén lévő tárgyat, akinek már elfogyott a lapja. Aki megnyeri a játékot, elmesélheti a mesét a társának, társainak, vagy kitalálhat a szereplőkkel új történetet. Ehhez felhasználhatja a kártyákat.

*A játék során fejlődik a megosztott figyelem, vizuális differenciálás, a gyorsaság, reakció-idő, a szem-kéz koordináció. A meséléskor egymásnak mesélnek, fejlődik a verbális memória, kifejező készség, mivel saját szavakkal mesélik a mesét, vagy új történetet találnak ki, alkotó gondolkodásuk, kreativitásuk is fejlődik.*

#### **Több lehetőség adódik még a kártyákkal való tevékenykedésre:**

- a kártyák sorba rendezése önállóan, időrendiség alapján
- mindenki húz egy kártyát, majd sorba rendeződnek a történet alapján, akinek a kártyája következik a történetben, az mondja el a hozzá kapcsolódó részletet.
- a letölthető kártyák alapján mesemondás a meséről
- a kártyák segítségével a gyermekek eljátsszák, vagy bábozzák a mesét (bábok készítése további lehetőség ábrázoló tevékenység során)
- két sorozat kártyával memóriajáték
- a gyerekek is készíthetnek kártyákat a mesékhez
- új történetet találhatnak ki a kártyákhoz, és még sok más ötletet találhat ki minden kreatív óvónéni...

Jó játékot, gondoskodást kíván a **Blum csapat**